



ROMÂNIA

TRIBUNALUL BISTRITĂ-NĂȘĂUD

Bistrița, str. Alba Iulia, nr. 1, tel. 0263-213528, fax. 0263-230491, e-mail trbn@just.ro

Operator de date cu caracter personal nr. 11795

Departamentul economico financiar și administrativ
Nr. 2830 din 07.11.2016

SOLICITARE DE OFERTĂ

Tribunalul Bistrița-Năsăud, cu sediul în Bistrița, Strada Alba Iulia, nr.1, Județul Bistrița-Năsăud, având codul fiscal 4426832, în calitate de autoritate contractantă, intenționează să achiziționeze **prin SEAP**, următoarele :

Nr. crt.	Denumire produs/ serviciu	U.M.	Cantitate
1	Raft metalic conform schiței atașate	buc	2

sens în care vă invită să depuneți oferta d-voastră de preț până la **10.11.2016**, ora **10.00**.

Modalitatea de achiziție este **cumpărarea directă**, conform dispozițiilor **art. 7 alin. 5 din Legea nr. 98/2016** privind achizițiile publice.

Criteriul aplicat în vederea finalizării achiziției este „**prețul cel mai scăzut**”. Oferta se va transmite prin fax la nr. 0263/230491 sau pe adresa de email simona.pavelea@just.ro și va conține propunerea financiară.

Data limită până la care se pot solicita clarificări: **10.11.2016, ora 08.00.**

Data limită pentru transmiterea ofertei : **10.11.2016, ora 10.00.**

Pentru informații suplimentare ne puteți contacta la telefon 0263/213.528 interior 125, persoana de contact : consilier Pavelea Simona.

PREȘEDINTE,
Preda Liliانا Elisabeta

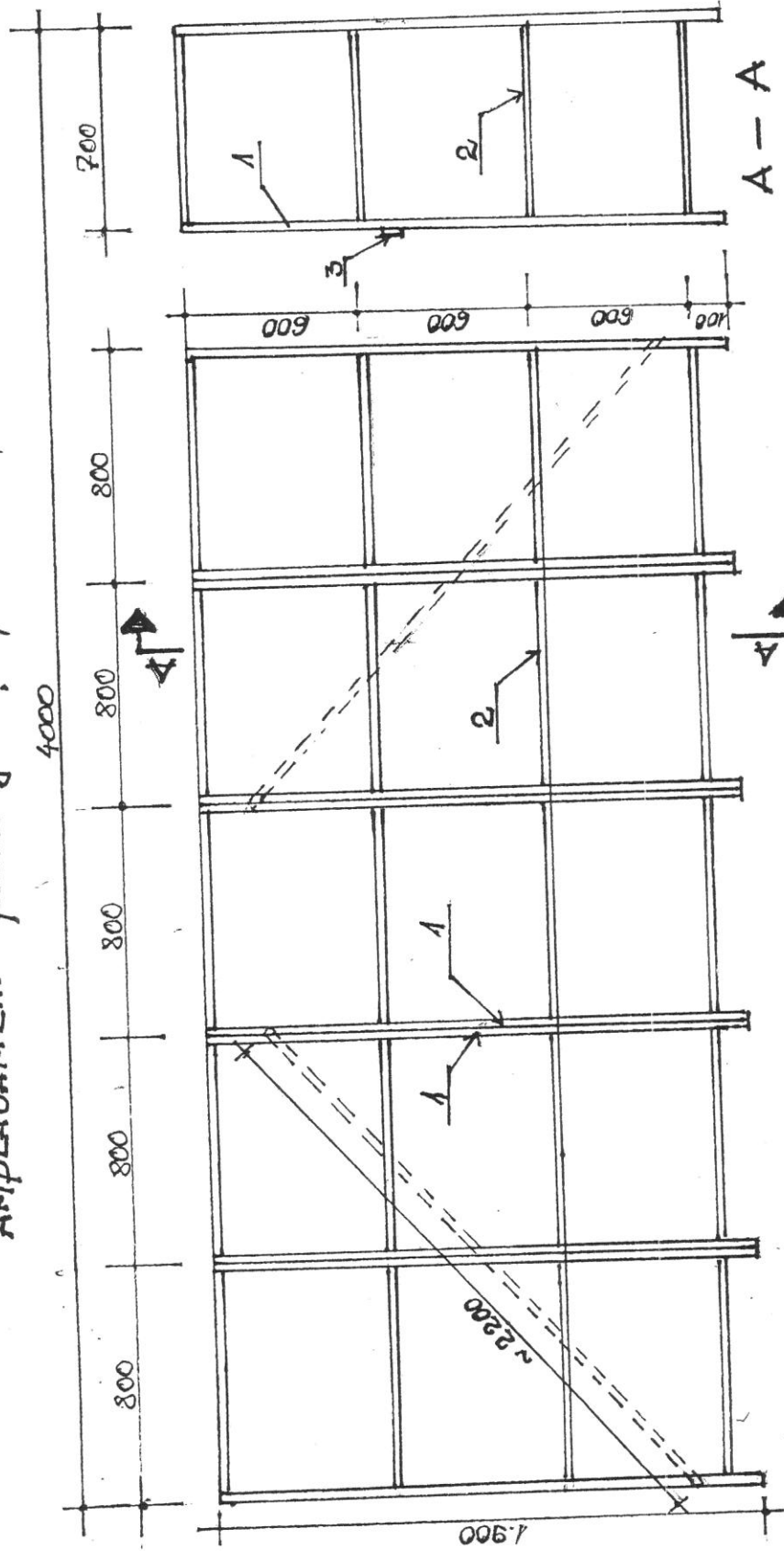


MANAGER ECONOMIC,
Andreieș Maria Adriana

ÎNTOCMIT,
Pavelea Simona

SCHIȚĂ SC. 1:25

RAFT METALIC 4000x700x1900 [mm] BUC = 2,00
 AMPLASAMENT PALAT JUSTIȚIE, DEMISOL, CAMERA 26 IT

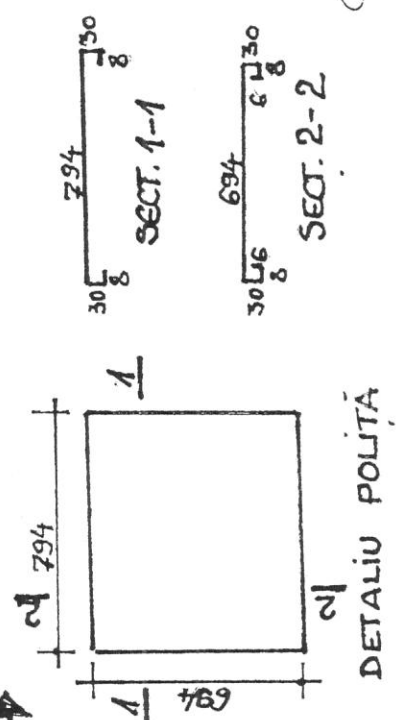


MATERIALE:

1. CORNIER AMBUTIZAT ZINCAT Li 35x35 x 2 mm PERFORAT
2. POLIȚĂ DIN TABLĂ ZINCATĂ d=0,60 mm
3. CONTRAVÂNTUIRI DIN CORNIER Li 35x35 x 2 mm MONTATE PE SPATELE RAFTULUI

NOTĂ

PERFORAJELE POLIȚELOR DE PĂCĂRELE DIN CORNIER SE VOI FACE PEIN SURUBURI METALICE
 EXECUȚIA SE POATE REALIZA ÎN TRONSOANE DE CÂTE 1-2 DESCHIDERI, ȚINÂND CA LA FATA LOCULUI TRONSOANELE SĂ FIE ASAMBLATE CU SURUBURI



INC. P. 1/15/1
 10/10/11